



Regolamento Torneo di Jass

1. Tassa d'iscrizione:
CHF 10.00 a partecipante per ogni giro (1 scheda di gioco)
CHF 70.00 se si parteciperà a tutti i otto giri del torneo (8 schede di gioco)
2. Prima di ogni giro chiamato dagli ufficiali di torneo, si pesca il numero del suo tavolo, ad esempio il numero 5a. Al tavolo incontra il tuo compagno di Jass con il altro numero 5a - gli avversari hanno i numeri 5b
3. Si gioca il classico "Schieber" due contro due senza punti di annuncio (Wys), di "Stöck" e premio colore, ma con "Obenabe" e "Unenufe"
4. Non possono essere fatti commenti o annunci alle carte giocate come ad esempio: "Bock"
5. Ad ogni tavolo si gioca in quattro, partner e avversari vengono sorteggiati
6. Dopo ogni partita si procede ad un nuovo sorteggio
7. Si gioca con le carte tedesche o francesi in senso antiorario
8. Ogni giocatore distribuisce due volte le carte. Dopo averle scartate il mazzista porge all'avversario alla sua sinistra il mazzo per l'alzata
9. Dopo ogni mazzata i punti vengono scritti sulla scheda di gioco. Dopo 8 mazzate nella stessa composizione del girone ogni giocatore riporta sulla scheda personale il totale dei propri punti e quelli dell'avversario. Le tre migliore schede di gioco vengono consegnate all'organizzatore
10. Se viene realizzato un "Match" (tutte le mani alla stessa coppia) NON viene aggiunto un bonus di 100 punti. La mazzata vale 157 punti
11. Ogni mazzata conta 157 punti. Dopo 8 mazzate il totale complessivo (punti propri e dell'avversario) sarà di 1'256 punti
12. In totale vengono disputate 8 partite
13. Le carte giocate e girate non possono più essere visionate
14. Nel caso di contestazioni relative a punti non descritti nel presente regolamento, decide l'organizzatore del torneo